

Je suis à la recherche de documentation afin de préparer une formation sur le thème des « escape room »



CC0 Public Domain, via
Pixabay

(mécanisme de jeu, apparition et expansion, intérêts pédagogiques...). Auriez-vous des pistes à me transmettre ?

Notre réponse du 12/02/2018

Vous cherchez de la documentation sur les **escape games** / **escape rooms** ou jeux d'évasion afin d'effectuer une présentation à des enseignants.

Afin de vous répondre, j'ai procédé à des recherches dans le SUDOC (catalogue collectif des bibliothèques universitaires françaises) ainsi que dans les catalogues de la Bibliothèque nationale de France et de la Bpi (qui propose des articles issus des plateformes de revues scientifiques dont nous disposons : Cairn, Revues.org...). J'ai utilisé les termes de recherches suivants : **escape game***, **espace room***, **pédagogie**.

Cela ne m'a pas permis d'identifier de livres ou d'articles sur ce sujet pertinents pour votre recherche. Seuls des ouvrages grand public sur le sujet sont ressortis.

En utilisant un moteur de recherche, j'ai trouvé des résultats plus intéressants, notamment :

– **S'Cape**, proposé par des enseignants de l'académie de Créteil, se présentant comme un « site pour conseiller et aider les enseignants à créer des escape games ou jeux d'évasion » : <http://scape.enepe.fr/>

- [Faire un escape game qui marche](#), un document de travail proposée par une enseignant en lycée, Amélie Silvert .
- Un autre site de la communauté éducative, [Escape & Game](#), de Christelle Quesne, avec de nombreuses ressources sur leur organisation
- Un article écrit par trois enseignants de l'IMT Lille-Douai, **Escape Classroom : un escape game pour l'enseignement**
Il ne semble pas avoir écrit pour une revue scientifique, mais l'IMT a organisé une [journée autour de cette méthode innovante](#) il est accessible en libre accès : <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-01503763/document>
La bibliographie à la fin de l'article vous permettra de rebondir.
- Margaux Berthier de l'Académie de Créteil propose un mode d'emploi également : [Un escape game en SVT](#)
- [Organisez un escape game](#) Sur le site Oxfam de Belgique
- Le site **Jeux d'évasion** liste les pages internet consacrés aux escape games utilisés dans un cadre pédagogique (et vous permet de les trier de manière fine) : <https://sites.google.com/maotechno.com/jeuxevasiion/accueil>

Cela me semble être les principales sources sur ce sujet. J'espère qu'elles vous permettront d'avancer dans vos projets. Cordialement,

[Eurêkoi](#) – Bibliothèque Publique d'Information